

Questionnaire Tutorial NIOS

Noms :

1 Elaboration du matériel

- Que contient le fichier `first_nios32_system.ptf` ?

- A quoi sert ce fichier ?

- Quelles sont les opérations successives qui suivent la commande « start compilation » ?

- Quelles sont les ressources **Stratix** utilisées par ce design ?
 - Nombre de pins ?
 - Nombre d'éléments logiques ?
 - A quoi sont-ils affectés ?
 - Nombre de bits mémoire ?
 - A quoi sont-ils affectés ?
 - Nombre de blocs DSP ?
 - A quoi sont-ils affectés ?

- Combien de logic cells faut-il pour le **system timer** ?
- Où trouve t-on cette information ?

- Quelle serait la fréquence maximale de fonctionnement ?
- Quel est le temps de cycle réel pour ce projet ?

- Conclusion en terme de performances maximales prévisibles d'un système NIOS II sur carte Stratix ?

2 Partie logicielle

- Dans quelle arborescence se trouve le fichier *system.h* ?
 - Que contient ce fichier ? Donner plusieurs exemples typiques.
-
- Quelle est la taille du programme exécutable ?
 - Où se trouve cette information ?
-
- Dans quelle mémoire se trouve le programme exécutable pour son exécution?
 - Comment le sait-on ?
 - Peut-on modifier cet état de fait ?